

PLATZREGELN

Stand 7.3.2019



1. Allgemeines

Spielbeginn: Vor Spielbeginn ist die Anmeldung im Sekretariat erforderlich. Start auf Loch 1 oder 10 gemäß Platzanweisung zu reservierten Startzeiten.

Bekleidung: siehe Etikette, nur Softspikes. Hunde sind nicht erlaubt. Alle Zigarettenkippen und Verpackungen bitte in Abfallkübeln entsorgen!

2. Wahl Abschlag Farbe

Weiss: Nur für Herren mit HCP bis -11,4 erlaubt, nicht Pflicht.

Platzdesign-Empfehlung für Herren Gelb: HCP 0-24, Blau: HCP 24-45, Rot: HCP 45-54.

Für Damen: HCP 0 – 11,4 Blau, HCP 11,5 - 54 Rot

3. Spieldauer

Maximal 4:20 Stunden für die 18 Loch Runde.

4. Spielbeschleunigung

Bei Bällen, die im Hard Rough gelandet sind, entweder: einen provisorischen Ball spielen, oder Verfahren nach Platzregel Alternative gemäß Aushang, gilt auch für Bälle im Aus. Ballsuche im Aus: nur innerhalb eines Streifens von 3 Metern, sofern innerhalb des Platzes.

5. Markierungen

Ausgrenzen: weiße Pflöcke / weiße Linien/ weiße Richtungspfeile

Wasser/Penalty Areas: gelbe und rote Pflöcke/ Linien/ Steine

Boden in Ausbesserung: blaue Pflöcke/ weiße Linien

Distanzmarkierungen: zum Grünanfang: 200m weiß, 150 m gelb, 100 m rot

Fahnenposition: rot - vorne, gelb – Grünmitte, weiß - hinten

6. Ausgrenzen

Spielbahn 1: rechts der rechten Ausgrenze ist „Aus“

Spielbahn 6 und 16: Die auf Fairway-Höhe oder kürzer gemähten Flächen von Bahn 7 bzw. 17 sind „Aus“.

7. Wasser/ Penalty Areas

Hindernisgrenzen, sofern keine Pflöcke oder Linien vorhanden:

Bei allen Seen und Bachläufen ist es die Grasnarbe, außer bei den Steinmauern, dort ist es die Wasserlinie.

Bahn 14 und 18: Die umgebenden Seen der Inseln sind gelbe Penalty Areas.

Kommt der Ball dort zur Ruhe so **MUSS** die Drop Zone verwendet werden.

Drop Zone: Sie umfasst das gesamte Fairway vor der Penalty Area der jeweiligen Spielbahn.

Provisorischer Ball: Falls es nicht sicher ist, ob der Ball von der Insel noch in den See gegangen ist, kann und soll ein provisorischer Ball von der Drop Zone gespielt werden.

Bahn 16 und 17: Der gesamte See bei Bahn 16 und 17 ist rote Penalty Area.

Drop Zone für Bahn 16: Kommt ein Ball beim Abschlag von Loch 16 im See zur Ruhe, **KANN** die dafür vorgesehene Drop Zone benützt werden.

Brücken: Alle Brücken gelten mit der gesamten Brückenkonstruktion als in der jeweiligen Penalty Area befindlich. Befindet sich ein Ball auf einer Brücke oder berührt diese, darf keine straffreie Erleichterung in Anspruch genommen werden.

8. Unbewegliche Hemmnisse, Blumenwiesen, Tierkot

Erleichterung nach Regel 16 gibt es für:

Steinmauern, gestützte oder ummantelte Bäume, rote/gelbe Steine, Nistkästen für Insekten, Vogelstangen sowie andere Einrichtungen, Stellen mit Tierkot.

Geschützte Blumenwiesen, die durch blaue Pflöcke in der Mitte gekennzeichnet sind. Die Grenze ist die Mähkante.

9. Auflagen aus UVP

Spielbahnen 1,5,8 und 10: erst abschlagen, wenn die öffentliche Straße frei ist.

Spielbahn 11: von Weiss dürfen nur Spieler mit HCP bis – 5 abschlagen; über HCP – 5 bis – 28 von Gelb; über HCP -28 muss von Blau gespielt werden.

Auf landwirtschaftliche Bewirtschaftung ist Rücksicht zu nehmen (z.B. Spielbahn 11).

Ausgrenzen zu Nachbargrundstücken dürfen nicht übertreten werden.

10. Platzaufsicht

Den Anweisungen der Platzaufsicht ist Folge zu leisten, ansonsten erfolgt ein Platzverweis bzw. bei Wiederholungen Spielverbot.